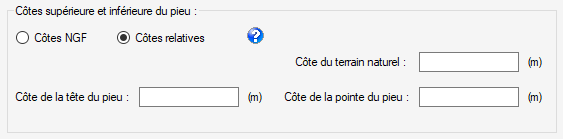
Les différentes côtes applicables au pieu

Version logicielle : MecaSol version 1.0

Commentaire :



Vous devez indiquer si les côtes du pieu sont en côtes absolues NGF ou côtes relatives.

Si vous renseignez en côtes NGF, un troisième champ apparait pour indiquer la côte du terrain naturel (ou terrain d’assise ou terrain de fond de fouille) Cette côte est exigée pour permettre au logiciel de calculer la profondeur D et la partie du pieu qui sera au-dessus du sol (exemple pour micropieu, palplanche, etc. …)

La longueur du pieu (L) et sa profondeur (D) sont déduites des côtes ci-dessous

Exemple en côtes relatives :

* Côte de la tête de pieu :0.40 côte relative. Cela signifie que le pieu sera arrêté 40 cm au-dessus du terrain naturel (ou terrain d’assise ou terrain de fond de fouille). Cela peut s’avérer être le cas pour des micropieux ou des pieux métalliques en H battus. Dans ce cas, L = D + 0.40m.
* Côte de la tête de pieu : 0.00 côte relative. Cela signifie que le pieu sera arrêté au niveau du terrain naturel. Dans ce cas, L = D
* Important : cette côte ne peut jamais être négative. Cela n’aurait pas de sens physique (le pieu commencerait en dessous du terrain d’assise !)
* Cote de la pointe du pieu : 5.80 côte relative. Cela signifie que la pointe du pieu sera arrêtée 5.80 m en dessous de la tête de pieu. Cette côte relative est égale à la profondeur du pieu.

Exemple en côtes absolues (NGF) :

* Cote du TN : 336 côte NGF. Cote de la tête de pieu : 336.50 NGF et cote de la pointe du pieu : 326 côte NGF
* Cela signifie que la pointe du pieu sera arrêtée 10,5 m en dessous de la tête de pieu et 10 en dessous du TN. Ce qui donnera les valeurs suivantes :
  + . Longueur du pieu : L= 10,50m
  + Profondeur du pieu : D = 10 m

Il ne peut pas y avoir de panachage : soit en côtes NGF soit en côtes relatives pour les 2 côtes.

Dernière mise à jour : 11 janvier 2025

Bibliographie :

* NF EN 1997-1 juin 2005 et son Annexe Nationale Française de septembre 2006
* NF P94.262 juillet 2013 avec son amendement A1